

POO - TDD

Ensimag - Equipe enseignante POO

Octobre 2021

Outline

1 TDD : Test Driven Development

2 Démarrage rapide

Les 3 règles du TDD

- ① You must write a failing test before you write any production code.
- ② You must not write more of a test than is sufficient to fail, or fail to compile.
- ③ You must not write more production code than is sufficient to make the currently failing test pass.

En pratique les étapes

- Ajouter un test
- Passer tous les tests, le nouveau doit échouer (-> RED)
- Ecrire le code permettant à ce test de passer
- Passer tous les tests, le nouveau test doit passer (-> GREEN)
- Améliorer le code (-> REFACTOR)
- Vérifier que les tests passent toujours, commiter les changements.
- Recommencer...

En pratique et en image

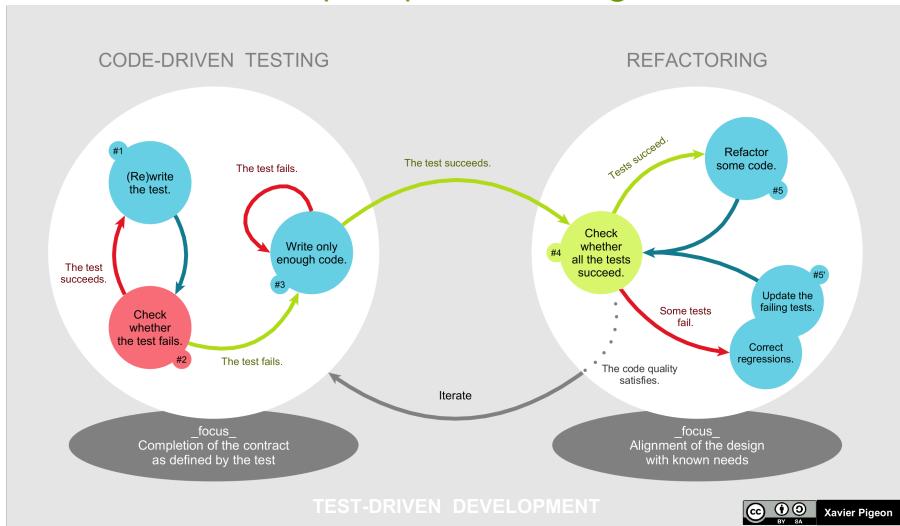


Figure 1: TDD en image

Outline

- 1 TDD : Test Driven Development
- 2 Démarrage rapide

Point de départ

- 1 https://programmation-orientee-objet.pages.ensimag.fr/poo/resources/td/seances6-8/tdd_java.tar.gz à décompresser

Avec un éditeur de texte

- Visual Studio ou autre éditeur texte
 - ▶ Lancer les tests à la main avec **./gradlew test** dans le répertoire décompressé
 - ▶ Lancer le main de la classe principale (déclarée dans build.gradle sous `mainClassName= ...`) avec **./gradlew run**

Démarrer le cycle du TDD

```
./gradlew test
```

Si tout va bien vous êtes en étape “RED”...

YAPLUKA...