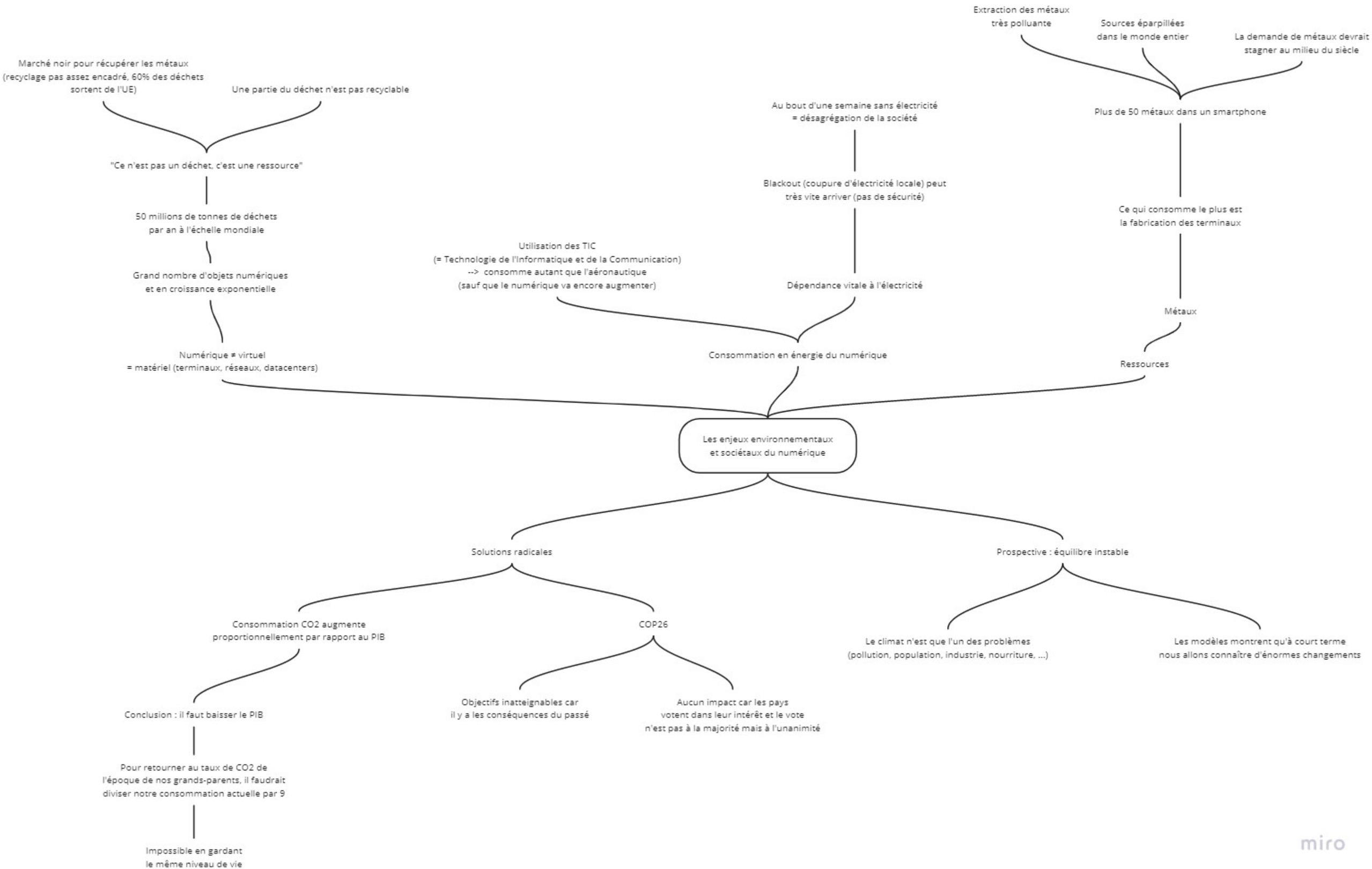
Marché noir pour récupérer les métaux
(recyclage pas assez encadré, 60% des déchets
sortent de l'UE)
Une partie du déchet n'est pas recyclable
"Ce n'est pas un déchet, c'est une ressource"
50 millions de tonnes de déchets
par an à l'échelle mondiale
Grand nombre d'objets numériques
et en croissance exponentielle
Numérique ≠ virtuel
= matériel (terminaux, réseaux, datacenters)
Au bout d'une semaine sans électricité
= désagrégation de la société
Blackout (coupure d'électricité locale) peut
très vite arriver (pas de sécurité)
Utilisation des TIC
(= Technologie de l'Informatique et de la Communication)
--> consomme autant que l'aéronautique
(sauf que le numérique va encore augmenter)
Dépendance vitale à l'électricité
Consommation en énergie du numérique
Extraction des métaux
très polluante
Sources éparpillées
dans le monde entier
La demande de métaux devrait
stagner au milieu du siècle
Plus de 50 métaux dans un smartphone
Ce qui consomme le plus est
la fabrication des terminaux
Métaux
Ressources
Les enjeux environnementaux
et sociétaux du numérique
Solutions radicales
Prospective : équilibre instable
Consommation CO2 augmente
proportionnellement par rapport au PIB
COP26
Conclusion : il faut baisser le PIB
Pour retourner au taux de CO2 de
l'époque de nos grands-parents, il faudrait
diviser notre consommation actuelle par 9
Impossible en gardant
le même niveau de vie
Objectifs inatteignables car
il y a les conséquences du passé
Aucun impact car les pays
votent dans leur intérêt et le vote
n'est pas à la majorité mais à l'unanimité
Le climat n'est que l'un des problèmes
(pollution, population, industrie, nourriture, ...)
Les modèles montrent qu'à court terme
nous allons connaître d'énormes changements
miro