coggle
made for free at coggle.it

environnement et numerique

Le numérique est materiel

terminaux

- exemple: téléphone portable ordinateur jeu vidéo ....
- leur fabrication est la plus polluante
- environ 9 milliards dans le monde

réseau

- exemple : routeur-box Wi-Fi-antenne...
- environ 800 millions dans le monde

datacenter

- exemple : serveur
- environ 44 millions dans le monde

Impact sociaux

- digitalisation des services : plus de discrimination
- intimidation sur les réseaux-sociaux: depression-anxiété -troubles mentaux
- addiction : jeux-video , réseaux sociaux ...

Le numérique impact l'environnement

pollution

- Energie:40% dû à la fabriction et utilisation des terminaux
- GES:47% dû à la fabriction et utilisation des terminaux
- Ressources:60% dû à la fabriction et utilisation des terminaux
- Dechets:50% dû à la fabriction et utilisation des terminaux
- Eau:34% dû à la fabriction et utilisation des onjects Réseaux, 38% au data center

l'impact human

- changement des sols: Déforestation-Agriculture-Paturage-Intensification
- Ecosystèmes : especes invasives-chasse-Peche
- Biogéochimie globale:Carbone-Azote-Eau-Chimie de synthese-Autres
- Changement climatique:Augemntation des GES-Aerosols-Couverture et usage des sols
- Pertes de biodiversité: Degradation et pertes de habitats (semi)-naturels - extinction d'especes.

modèle de prediction: World3

- c'est un logiciel qui prend en compte different parametre (ressources , polution , populations ..) et qui predit leur evolution
- different scenario son pris en compte (ressources abondantes, hyper-technologie...)
- UN seul scenario permet de stabiliser la population, et sous beaucoup d'hypothese
- La grande acceleration : aspect : evolution exponentielle de plusieurs indicateurs (le PIB , la population mondiale ,exploitation des ressources ...)